

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE



El Camino del Agua*

Los estudiantes comienzan a familiarizarse con su Sitio de Estudio de Hidrología

Modelando una Cuenca de Captación

Los estudiantes harán una maqueta tridimensional de un modelo de cuenca de captación para entender cómo el agua se mueve a través de la cuenca y explorar cómo el agua es afectada cuando hay cambios en la cuenca.

Practicando los Protocolos de Hidrología*

En la clase, los estudiantes practican usando los instrumentos o kits para los protocolos, explorando el rango de medidas y fuentes de variación y error.

Detectives del Agua*

Los estudiantes investigarán cómo ellos usan sus sentidos para la observación y por qué nosotros usamos instrumentos para la toma de datos.

El Juego del pH

Los estudiantes crearán mezclas de muestras de agua, muestras de suelo, plantas y otros materiales naturales para entender mejor la importancia de los niveles de pH

Modelo de Balance Hídrico

Los estudiantes podrán simular los cambios en el agua almacenada en el suelo a lo largo de un año.

Modelo de Divisoria de Aguas

* Ver la versión completa de la Guía-Electrónica de la *Guía del Profesor* disponible en la Web de GLOBE y en el CD-ROM.